ROM PACK

ゴルフゲーム

アスキー出版局

ROM PACK

ゴルフゲーム

監修　株式会社アスキー

プログラム上の理由による返品は固くお断わり致します。

MSXカントリークラブへようこそ．当クラブのホールは，バンカーはもちろん、ウォーターハザードあり，立木ありの9ホールです．アウトホールしかないといっても，ロングホールやショートホールとなかなかの難ホールぞろい．あなたはどこまでスコアを伸ばせるでしょうか．(1，2人用)

■メモリ容量8K,16K,32K ■ジョイスティック使用可

・このROMカートリッジは，MSXのマークがついていないパーソナルコンピュータでは使用できません。
・MSXマークはマイクロソフトの商標です。

ISBN4-87148-908-6 ¥4800E

定価4,800円　00040

MSX ROM PACK

ゴルフゲーム

00040

取り扱い説明書

アスキー出版局

GOLF GAME

※パッケージの画面写真は開発中のもので、実際のものと異なる場合があります。

ゲームの準備

①ROMカートリッジのセット

MSX本体の電源が切れていることを確認して，MSXの説明書にある位置にROMカートリッジを差し込んでください．

2つ以上のカートリッジ差し込み口があるMSXでは，両方に同時にROMカートリッジを差し込むことは，基本的にできませんので，すでに差し込んである場合は，それを抜いてから差し込んでください．詳しくは，MSXに付属の説明書を御覧ください．

②ジョイスティックの接続

ジョイスティックを使用する場合は，MSXの説明書に従ってジョイスティックのジャックに接続してください。

③電源のON

以上の準備ができましたら，いよいよ電源を入れます．一般的なMSXであれば，しばらくするとゲームが自動的にスタートします．万一，ゲームがスタートしない場合には，MSXの説明書を読んで，ROMカートリッジを選択するようにしてください。

④キーボード

次の図は標準的なMSXのキーボードです．主にゲームで使用するカーソルキー，スペースキーの位置をよく覚えておいてください．

スペースキー

カーソルキー

ゴルフゲーム

MSXカントリークラブへようこそ．当クラブは9ホールのMSXユーザー指定の移動コースです．日頃お忙しい皆様のために，MSXのあるところならどこへでも移動していく，パーソナルコースです．少しの時間で回れますので，現代人にマッチしたコースといえましょう．

遊び方

図1のようなタイトルが表示されたら，スペースキーかジョイスティックのトリガーボタン（これをボタンといいます）を押し

図1

GOLF
GAME
(C) 1983 ASCII
PRESS TRIGGER TO START

ジョイスティックのボタン(スペースキー)を押すとゲームが始まります.

てください.

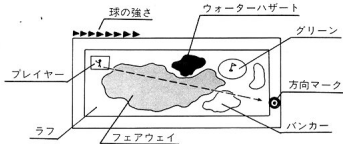
まず, プレーヤーの人数を決めます. カーソルキー(ジョイス

ティック）で矢印を上下に動かしてプレーヤーの人数を選び，スペースキー（ボタン）を押してください．

次にプレーヤーの名前をタイプしてください．ただし，カナ文字は受けつけられませんので，英字・数字でタイプしてください．特に二人でする場合には，このプレーヤーの名前で区別されますので，はっきりわかるようにしておいてください．また，タイプミスしたときには，BSか←で消してください．

名前をタイプし終ったら，プレイヤーの使用するのが，カーソルキーかジョイスティックかを選択します．カーソルキーを使う場合にはスペースキーを，ジョイスティックを使う場合にはボタンを，それぞれ押してください．

初めにクラブの種類を決めます．使いたいクラブをカーソルキー（ジョイスティック）を使って選んでください．フェアウェイでは１番ウッド（１Ｗ）から使えますが，ラフでは3番ウッド（３Ｗ）から，また，バンカーではサンドウェッジ（ＳＷ）を使うのが普通でしょう．もちろんバンカーで１番ウッドを使ってもかまいませんが，ボールは全然飛びません．クラブが決まったらスペースキー（ボタン）を押してください．

次に方向マークが枠の部分に出ますので，カーソルキー（ジョイスティック）を使って打ちたい方向にマークを合わせてから，

スペースキー（ボタン）を押してください.

最後に打つ強さの入力です. 強さを示す▶が表示されますから, カーソルキー（ジョイスティック）で左右に動かして, 数を可変して強さを設定してください. もちろん, 数が多い方が強く打ち

ます．スペースキー（ボタン）を押すと，プレイヤーがクラブをスイングしてボールが飛びます．

グリーンにボールが（二人の場合は両方とも）乗り，カップに近づくと拡大されます．グリーン上ではパター（PT）しか使用できませんので，クラブの選択はありません．すぐに方向と強さの指定になります．どんなに強く打っても一度乗ったボールは，この拡大グリーンから外へは出ません．また，二人で行っているときは，白いボールが現在プレーする方です．

ルール

あなたの打ったボールが，OBになると2打罰となり元の位置か

ら，池や川などに入ってしまったら１打罰でその手前から，再び打つことになります．

このようにして１ホールを終えると次のホールへと移り，９ホールすべて終わるとスコアが表示され，ゲーム終了となります．
スペースキーかジョイスティックのボタンを押すと，タイトルに戻ります．

クラブとコース

各クラブの標準的な飛距離を表１に，また，各コースの距離と規定打数を表２に示します．ただし，クラブの飛距離は標準的なものであって，必ずこの距離だけ飛ばせるわけではありません．

表１　クラブの標準的な飛距離

	クラブ名	飛距離（m）
ウッド	１Ｗ	210 m
	３Ｗ	180 m
アイアン	１Ｉ	190 m
	３Ｉ	170 m
	５Ｉ	150 m
	７Ｉ	130 m
	９Ｉ	100 m
ウェッジ	ＳＷ	50 m
パター	ＰＴ	0 m ～ 30 m

表２　コースの距離と打数

ホール	距離	パー
1	320 m	4
2	460 m	5
3	210 m	3
4	330 m	4
5	400 m	5
6	170 m	3
7	450 m	5
8	300 m	4
9	380 m	4

アスキーソフトウェアバンク
ゴルフゲーム

1983年10月20日　第1版第1刷発行
セット価格 4,800円（ROMカートリッジ1個共）

プログラマ／植松直也
発行者／塚本慶一郎
発行所／株式会社アスキー
〒107 港区南青山 5-11-5 住友南青山ビル
振替／東京4-161144
電話／03-486-7111（代）（質問はユーザーサポートまで）

編集担当／松田充弘，新保剛平
印刷／大日本印刷

ISBN-87148-908-6 C3055 ¥4800E

パッケージイラスト／岩崎政志